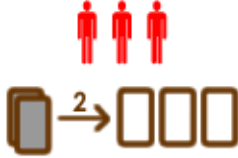


1



1



3



3

1



1



2



2

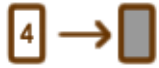


3



3

4



4

5



5

6



6

4



4

5



5

6



6

7



7

8



8

9



9



7



7

8



8

9



9

1



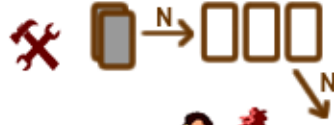
1



2



3



3



1



1



2



2



3



3

4



4

5



5

6



6

4



4

5



5

6



6

7



7

8



8

9



9



7



7

8



8

9



9

1



1



2



2



3



3



1



1



2



2



3



3

4



4

5



5

6



6

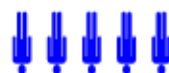


4



4

5



5

6



6

7



7

8



8

9



9



7



7

8



8

9

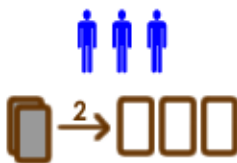


9

1



1



3



3



1



1



2



2



3



3

4



4

5



5

6



6



4



4

5



5

6



6

7



7

8



8

9



9



7



7

8



8

9



9

1



1

2



2

3



3

1



1



2



2



3



3

4



4

5



5

6



6

4



4

5



5

6



6

7



7

8



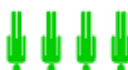
8

9



9

7



7

8



8

9



9

1



1

2



2

3



3

1



1



2



2



3



3

4



4

5



5

6



6

4



4

5



5

6



6

7



7

8



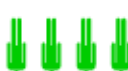
8

9



9

7



7

8



8

9



9

1



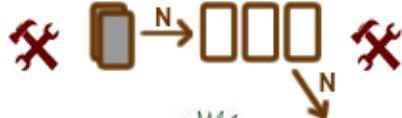
1

2



2

3



3

1



1



2



2



3



3

4



4

5



5

6



6



4



4

5



5

6



6

7



7

8



8

9



9



7



7

8



8

9



9

1



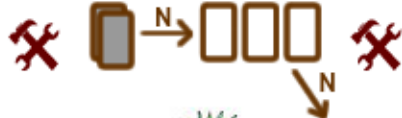
1

2



2

3



3

1



1



2



2



3



3

4



4

5



5

6



6



4



4

5



5

6



6

7



7

8



8

9



9



7



7

8



8

9



9

10



10 11



11 10



10



01



01 11



11 01



01

11



11 10



10 11



11



11



11 01



01 11



11

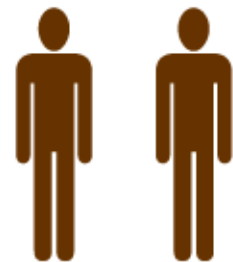
10



10 11



11



01



01 11



11

10



10 11



11 10



10



01



01 11



11 01



01

11



11 10



10 11



11



11



11 01



01 11



11

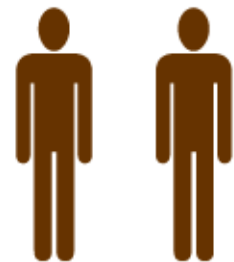
10



10 11



11



01



01 11



11

12



12 12



12 12



12



12



12 12



12 12

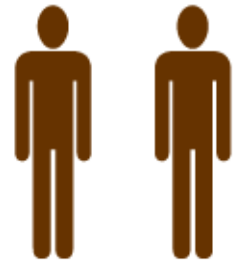


12

12



12



12



12

1

1



2



3



4



Costruzione Ogni giocatore,
 - aggiunge una carta al centro.
 - successivamente può:
 - prendere: una carta, 2 carte di pari valore, carte con somma al massimo 10. In tal caso cala una carta al centro.
 - giocare una o più carte speciali:
 2) aggiunge 2 carte, 3) sostituisce carte a sua scelta, 4) la mette da parte.
Apertura Calare una carta a turno. Giocare al massimo 4 carte. Alla fine in mano al massimo 5 carte. Chi ha più punti sommando la carta più alta di ogni seme guadagna la carta 2 turisti. Chi più punti in un seme mette da parte la carta più alta. In caso di parità vince chi viene prima nell'ordine di gioco.
Ristrutturazione A terra massimo 2 carte di semi diversi. Chi ha punteggio inferiore prende il primo giocatore. Minimo 5 carte al centro.
Il vulcano Orohena Se sono scoperte 8 carte a fine turno, allontanare il seme più numeroso.
Last minute Dopo l'ultimo anno, calare le carte in mano e assegnare i turisti.
Fine Chi ha più punti vince. Se c'è parità vince chi viene prima nell'ordine di gioco.

Costruzione Ogni giocatore,
 - aggiunge una carta al centro.
 - successivamente può:
 - prendere: una carta, 2 carte di pari valore, carte con somma al massimo 10. In tal caso cala una carta al centro.
 - giocare una o più carte speciali:
 2) aggiunge 2 carte, 3) sostituisce carte a sua scelta, 4) la mette da parte.
Apertura Calare una carta a turno. Giocare al massimo 4 carte. Alla fine in mano al massimo 5 carte. Chi ha più punti sommando la carta più alta di ogni seme guadagna la carta 2 turisti. Chi più punti in un seme mette da parte la carta più alta. In caso di parità vince chi viene prima nell'ordine di gioco.
Ristrutturazione A terra massimo 2 carte di semi diversi. Chi ha punteggio inferiore prende il primo giocatore. Minimo 5 carte al centro.
Il vulcano Orohena Se sono scoperte 8 carte a fine turno, allontanare il seme più numeroso.
Last minute Dopo l'ultimo anno, calare le carte in mano e assegnare i turisti.
Fine Chi ha più punti vince. Se c'è parità vince chi viene prima nell'ordine di gioco.

Costruzione Ogni giocatore,
 - aggiunge una carta al centro.
 - successivamente può:
 - prendere: una carta, 2 carte di pari valore, carte con somma al massimo 10. In tal caso cala una carta al centro.
 - giocare una o più carte speciali:
 2) aggiunge 2 carte, 3) sostituisce carte a sua scelta, 4) la mette da parte.
Apertura Calare una carta a turno. Giocare al massimo 4 carte. Alla fine in mano al massimo 5 carte. Chi ha più punti sommando la carta più alta di ogni seme guadagna la carta 2 turisti. Chi più punti in un seme mette da parte la carta più alta. In caso di parità vince chi viene prima nell'ordine di gioco.
Ristrutturazione A terra massimo 2 carte di semi diversi. Chi ha punteggio inferiore prende il primo giocatore. Minimo 5 carte al centro.
Il vulcano Orohena Se sono scoperte 8 carte a fine turno, allontanare il seme più numeroso.
Last minute Dopo l'ultimo anno, calare le carte in mano e assegnare i turisti.
Fine Chi ha più punti vince. Se c'è parità vince chi viene prima nell'ordine di gioco.

Costruzione Ogni giocatore,
 - aggiunge una carta al centro.
 - successivamente può:
 - prendere: una carta, 2 carte di pari valore, carte con somma al massimo 10. In tal caso cala una carta al centro.
 - giocare una o più carte speciali:
 2) aggiunge 2 carte, 3) sostituisce carte a sua scelta, 4) la mette da parte.
Apertura Calare una carta a turno. Giocare al massimo 4 carte. Alla fine in mano al massimo 5 carte. Chi ha più punti sommando la carta più alta di ogni seme guadagna la carta 2 turisti. Chi più punti in un seme mette da parte la carta più alta. In caso di parità vince chi viene prima nell'ordine di gioco.
Ristrutturazione A terra massimo 2 carte di semi diversi. Chi ha punteggio inferiore prende il primo giocatore. Minimo 5 carte al centro.
Il vulcano Orohena Se sono scoperte 8 carte a fine turno, allontanare il seme più numeroso.
Last minute Dopo l'ultimo anno, calare le carte in mano e assegnare i turisti.
Fine Chi ha più punti vince. Se c'è parità vince chi viene prima nell'ordine di gioco.

